

ATELIER VIDÉOLUDIQUE

Apprendre en jouant...



// INTÉRÊTS PÉDAGOGIQUES

Découvrir l'univers des jeux vidéo

Apprendre l'histoire du jeu vidéo depuis ses origines jusqu'à aujourd'hui. Comprendre les mécanismes de jeux, les évolutions techniques et la culture vidéo-ludique héritée de cette histoire.

DURÉE : entre 2 et 3h

ÂGE : à partir de 10 ans

PARTICIPANTS : 15 maximum

// DÉROULEMENT

1h à 1h30 : Histoire illustrée du jeu vidéo

Nous remontons le temps des débuts de l'histoire du jeu-vidéo jusqu'à aujourd'hui. Nous découvrirons de manière chronologique les jeux marquants à travers des documents (photos, vidéos) et également en testant les jeux pendant cette présentation.

1h : Rencontre autour des manettes

Test des jeux en autonomie.

0h30 : Restitution des expériences de jeux

échanges ou mini-tournois sur un jeu rétro.

// MATÉRIEL FOURNI PAR LA MDHM

Vidéo projecteur + PC pour présentation et jeux

Nintendo Switch

Playstation 4

Super Nintendo Mini + Megadrive Mini

Borne d'arcade avec écran lcd

2 écrans 27 pouces

MESURES SANITAIRES

Distanciation sociale : au moins 1m entre les places assises des participants.

Masque obligatoire (à partir de 11 ans).

Matériel fourni : gel hydro alcoolique et lingettes pour le nettoyage des stylos et du matériel.

Privilégier l'utilisation d'un stylo personnel par participant.

Désinfection régulière des outils numériques et tablettes numériques.